



**REGULAMIN  
KONKURSU INFORMATYCZNEGO  
PLASTYCZNO-CYFROWEGO  
W V LICEUM OGÓLNOKSZTAŁCĄCYM  
IM. STANISŁAWA LEMA W KOSZALINIE  
ROK SZKOLNY 2023/2024**

**I. ORGANIZATOR KONKURSU.**

V Liceum Ogólnokształcące im. Stanisława Lema w Koszalinie  
ul. Jedności 9, 75-401 Koszalin  
Tel/fax – sekretariat: +48 94 342 47 84

[sekretariat@vlokoszalin.pl](mailto:sekretariat@vlokoszalin.pl)  
[lo@vlokoszalin.pl](mailto:lo@vlokoszalin.pl)

**II. CELE KONKURSU.**

- rozwijanie zainteresowań informatycznych
- propagowanie walorów regionu i miasta Koszalina wśród młodzieży
- rozwijanie zainteresowania środowiskiem lokalnym
- kształtowanie postaw patriotycznych młodzieży
- aktywowanie młodzieży uzdolnionej w dziedzinie technologii informacyjnej
- rozwijanie twórczego myślenia uczniów i stosowania wiedzy w praktycznym działaniu
- przygotowania uczniów do nauki w szkołach wyższego stopnia
- stworzenie uczniom możliwości do sprawdzenia własnego poziomu wiedzy i umiejętności z zakresu grafiki komputerowej
- aktywizowanie uczniów do udziału w konkursach
- promowanie V Liceum Ogólnokształcącego im. Stanisława Lema w Koszalinie na terenie miasta i w regionie.

**III. POSTANOWIENIA OGÓLNE.**

W Konkursie mogą uczestniczyć uczniowie szkół podstawowych (klasy 6-8) miasta Koszalina oraz miejscowości województwa zachodniopomorskiego, ze szczególnym uwzględnieniem uczniów interesujących się zastosowaniami grafiki komputerowej w technologii informacyjnej.

Za prawidłowy przebieg Konkursu odpowiedzialna jest Komisja Konkursowa – Oceniająca powołana przez Dyrektora V Liceum Ogólnokształcącego im. St. Lema w Koszalinie. Decyzja Komisji Oceniającej jest ostateczna, nie ma odwołania.

Komisja ocenia wykonane prace graficzne pod względem dostosowania narzędzi i ich możliwości do uzyskanego efektu oraz sposób wykorzystania wiedzy z dziedziny grafiki komputerowej.

#### **IV. FORMA I PRZEBIEG KONKURSU.**

Konkurs przeprowadzany jest dwuetapowo:

##### **I ETAP**

- W pierwszym etapie zawody polegają na samodzielnym opracowaniu projektu elektronicznej pocztówki o wymiarach 1280 x 800 pikseli, którą można zamieścić na stronach internetowych, prezentacjach, na temat: **„Sztuczna Inteligencja w Twoim świecie”**.

- a) Uczniowie wykonane przez siebie prace powinni zapisać w formacie „PNG”, koniecznie w postaci:

- szkoła\_miejscowość\_imię\_nazwisko\_klasa.png i wysłać na adres e-mail: konkursvlo@interia.pl do dnia 24 marca 2024 roku (włącznie).

- b) Jedna osoba może wysłać maksymalnie dwie prace.

- c) W e-mailu z pracą konkursową należy umieścić następujące dane: imię i nazwisko uczestnika, klasę, nazwę szkoły, a także imię i nazwisko nauczyciela informatyki.

##### **II ETAP**

- Drugi etap – finałowy (stacjonarnie w VLO).

- Do udziału w nim zostaną zaproszone osoby, które zdaniem Komisji Konkursowej wykonały najciekawsze prace podczas pierwszego etapu – maksymalnie 15 osób.

- O udziale w drugim etapie uczniowie zostaną powiadomieni poprzez adres e-mail, z którego zostało wysłane zgłoszenie do Konkursu lub za pośrednictwem swego nauczyciela informatyki a także nazwiska 15 najlepszych prac uczniów podane zostaną na stronie internetowej szkoły [www.vlokoszalin.pl](http://www.vlokoszalin.pl) do dnia **1 kwietnia 2024r.**

- Drugi etap Konkursu odbędzie się 8 kwietnia 2024 roku o godzinie 14:00.

- Podczas drugiego etapu uczestnicy przez 120 minut muszą samodzielnie wykonać reklamę na temat: **„Koszalin widziany przez ChatGPT”**.

- W czasie pracy w etapie finałowym uczniowie mają dostęp do podstawowych aplikacji graficznych - Corel Drawx5 oraz Gimp. Uczestnicy tego etapu mają dostęp do zdjęć, które będą na dysku komputera. Uczestnicy nie będą mieli dostępu do Internetu.

## V. ZAKRES WYMAGANEJ WIEDZY I UMIEJĘTNOŚCI.

Zadania konkursowe zostaną opracowane w oparciu o podstawę programową kształcenia ogólnego dla szkół podstawowych z przedmiotu informatyka - **ROZPORZĄDZENIE MINISTRA EDUKACJI NARODOWEJ z dnia 14 lutego 2017 r. w sprawie podstawy programowej wychowania przedszkolnego oraz podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkoły podstawowej, w tym dla uczniów z niepełnosprawnością intelektualną w stopniu umiarkowanym lub znacznym, kształcenia ogólnego dla branżowej szkoły I stopnia, kształcenia ogólnego dla szkoły specjalnej przysposabiającej do pracy oraz kształcenia ogólnego dla szkoły policealnej** (Dz. U. poz. 356, z 2018 r. poz. 1679, z 2021 r. poz. 1533 oraz z 2022 r. poz. 609 i 1717)

## VI. TYTUŁ LAUREATA.

Laureatami Konkursu są osoby, które zajęły I, II, III miejsce etapu finałowego, otrzymują oni nagrody główne oraz DYPLOM. Wszyscy uczestnicy etapu finałowego otrzymają m.in. DYPLOMY UCZESTNICTWA. Organizator zastrzega sobie, że nie będzie wysyłał dyplomów drogą pocztową. Organizator złożył wniosek o umieszczenie konkursu w wykazie zawodów wiedzy, artystycznych i sportowych ustalonym przez Zachodniopomorskiego Kuratora Oświaty, które mogą być wymienione na świadectwie.

## VII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W przypadku osiągnięcia wyników ex aequo wszyscy uczniowie otrzymują tytuł laureata.
2. Udział w konkursie jest bezpłatny.
3. V Liceum Ogólnokształcące im. Stanisława Lema w Koszalinie nie ponosi kosztów finansowych w związku z dojazdem uczestników na w/w konkurs.
4. Decyzja jury jest ostateczna i nie podlega odwołaniu.
5. W sytuacjach nieobjętych regulaminem wszelkie inne sprawy rozstrzyga Organizator Konkursu.
6. Zgłoszenie do konkursu jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych oraz publikowanie wyników na stronie internetowej V Liceum Ogólnokształcącego im. St. Lema w Koszalinie.

## VIII. INNE

Harmonogram przebiegu konkursu:

- uroczyste powitanie uczestników
- wprowadzenie w zagadnienia grafiki komputerowej
- część praktyczna konkursu – 2 godz. lekcyjne
- ocena prac przez Jury, wręczenie nagród i pożegnanie.

Organizator Konkursu nie zwraca kosztów związanych z dojazdem uczniów na Konkurs. Prace wykonane przez uczestników zarówno w pierwszym jak i drugim etapie przechodzą na

własność organizatora Konkursu i mogą być publikowane w środkach masowego przekazu (telewizja, prasa, Internet itp.).

Uczeń podpisujący się pod pracami zgłoszonymi do Konkursu, zaświadcza tym samym, iż prace wykonał samodzielnie oraz akceptuje regulamin Konkursu bez zastrzeżeń.

Uczestnik akceptuje fakt, że organizator ma prawo do utrwalenia przebiegu konkursu za pomocą urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk, używając tego zapisu do celów: dokumentacyjnych i promocyjnych. Jednocześnie Uczestnik wyraża zgodę na publikację swojej pracy w szeroko pojętych mass mediach. Organizator dopuszcza bieżące wprowadzanie zmian w regulaminie, a uczestnik Konkursu akceptuje każdy punkt regulaminu.

Pytania prosimy kierować na adres: **konkursvlo@interia.pl**

**Serdecznie zapraszamy!**

#### INFORMACJE DOTYCZĄCE PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH:

1. Administratorem danych osobowych podanych przez uczestników konkursu jest V Liceum Ogólnokształcące im. Stanisława Lema w Koszalinie, ul. Jedności 9, Tel.: +48943424784, e-mail: [sekretariat@vlokoszalin.pl](mailto:sekretariat@vlokoszalin.pl).
2. Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych w V Liceum Ogólnokształcącym im. Stanisława Lema możliwy jest pod adresem e-mail: [iod@vlokoszalin.pl](mailto:iod@vlokoszalin.pl).
3. Dane osobowe uczestników (imię i nazwisko) będą przetwarzane na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO.
4. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia konkursu przez okres dwóch tygodni od dnia rozstrzygnięcia konkursu.
5. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do udziału w konkursie. Uczestnikom konkursu, którzy podają dane osobowe, przysługuje prawo do:
  - a) dostępu do treści swoich danych osobowych,
  - b) poprawiania swoich danych osobowych,
  - c) usunięcia swoich danych osobowych.
6. Uczestnikom konkursu przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

Zatwierdzam

DYREKTOR

V LICEUM OGÓLNOKSZTAŁCĄCEGO  
IM. STANISŁAWA LEMA W KOSZALINIE